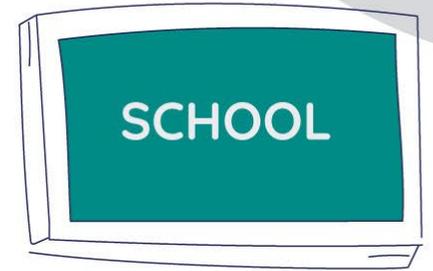
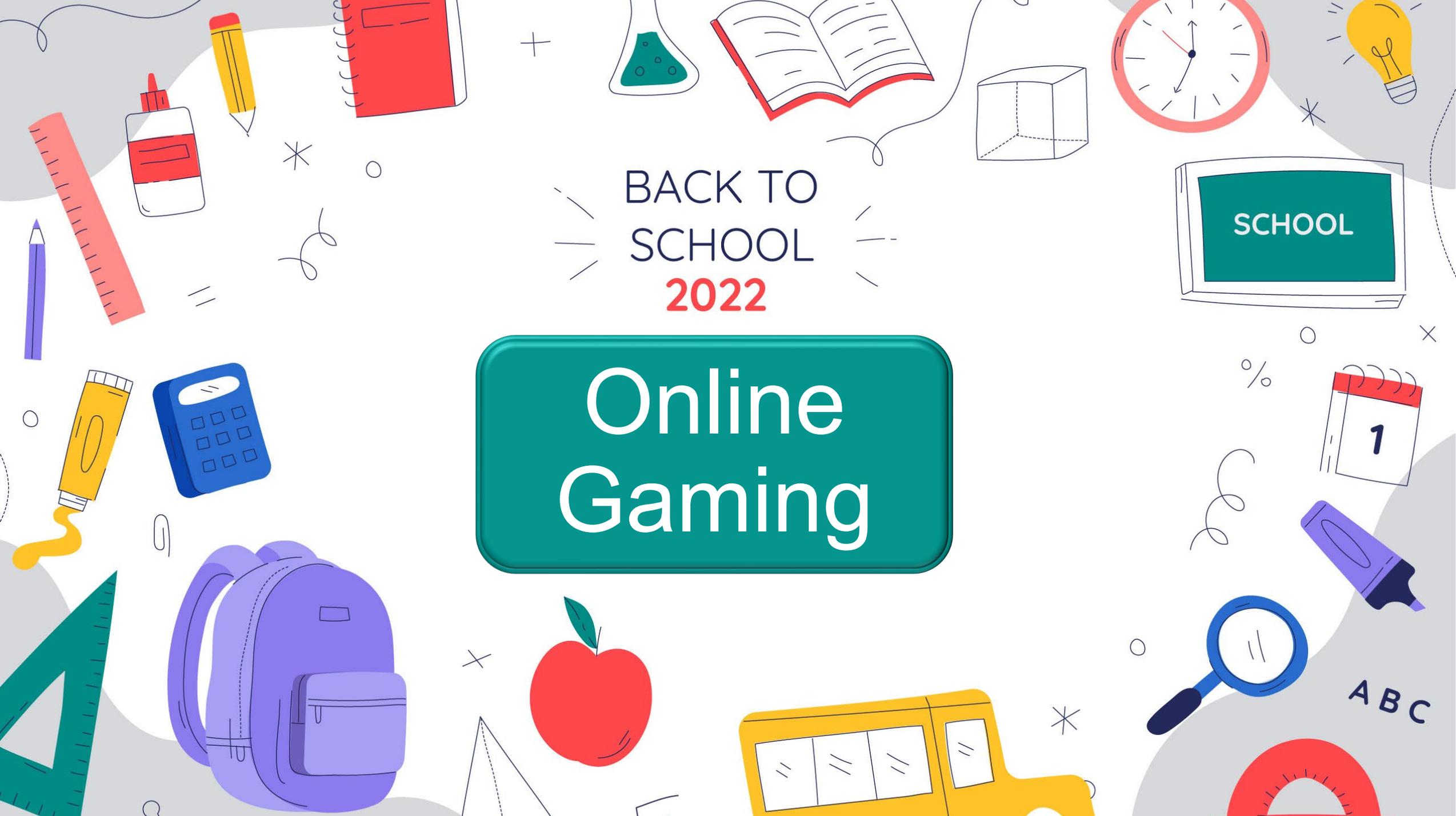


BACK TO  
SCHOOL  
2022

Online  
Gaming



ABC



Πόσο συχνά παίζεις παιχνίδια κάθε εβδομάδα;

Ποιο είναι το αγαπημένο σου είδος παιχνιδιού;

Γιατί σου αρέσουν τα παιχνίδια/Γιατί δε σου αρέσουν τα παιχνίδια;

Σου αρέσει να παίζεις μόνος/η σου ή με άλλους;

Δώσε μια συμβουλή για να έχουν τα παιδιά μια θετική εμπειρία διαδικτυακού παιχνιδιού...



# ΕΡΕΥΝΑ SAFERINTERNET4KIDS



29%

των παιδιών Δημοτικού παίζει παιχνίδια με αγνώστους και συνομιλεί μαζί τους στο διαδίκτυο.

52%

των παιδιών Γυμνασίου/Λυκείου παίζει παιχνίδια με αγνώστους και

38%

συνομιλεί μαζί τους στο διαδίκτυο.

11%

των ερωτηθέντων δηλώνει εθισμένο με το online gaming, ενώ το ίδιο ποσοστό μαθητών δημοτικού λόγω αυτού κοιμάται πολύ αργά το βράδυ.

10%

των μαθητών όλων των βαθμίδων αναφέρει ότι διασκεδάζει περισσότερο όταν παίζει παιχνίδια στο διαδίκτυο.

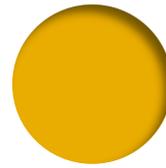
21%

των μαθητών Γυμνασίου/Λυκείου δηλώνει ότι κοιμάται πολύ αργά το βράδυ γιατί παίζει διαδικτυακά παιχνίδια.

**Θα ενημερώσω τους γονείς μου αν κάτι με αναστατώσει κατά τη διάρκεια ενός διαδικτυακού παιχνιδιού:**



Πως οι άνθρωποι  
μπορούν να κερδίσουν  
το σεβασμό παίζοντας  
διαδικτυακά  
παιχνίδια;

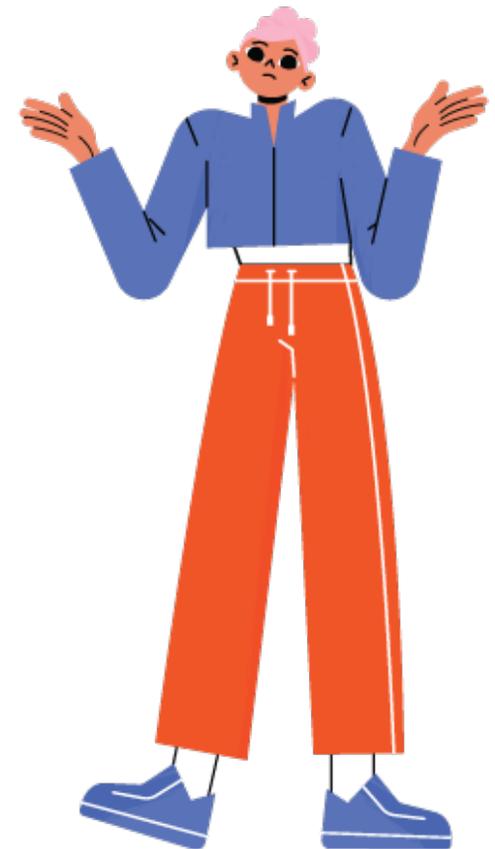


Πιστεύεις ότι ο χώρος των παιχνιδιών είναι ένας χώρος όπου όλοι είναι ίσοι;

Σε ένα παιχνίδι έχει σημασία ποιος είσαι; Η καταγωγή σου, το φύλο σου, το χρώμα σου, το βιοτικό σου επίπεδο, οι προτιμήσεις σου;

Είναι πιο πιθανό να δεχτείς ένα αίτημα φιλίας από κάποιον άγνωστο σε ένα παιχνίδι ή σε κάποιο κοινωνικό δίκτυο;

**29%** των παιδιών Δημοτικού και **38%** των παιδιών Γυμνασίου-Λυκείου συνομιλούν κατά τη διάρκεια ενός παιχνιδιού με ανθρώπους που δε γνωρίζουν στην πραγματική ζωή.



«Ας μιλήσουμε πιο ιδιωτικά»

«Ξέρω κάποιον που μπορεί να σε βοηθήσει να κάνεις καριέρα μοντέλου / χορεύτριας / ηθοποιού»

«Ποιος είναι ο αριθμός του κινητού σου/Η διεύθυνση του σπιτιού σου/σε ποιο σχολείο ή φροντιστήριο πηγαίνεις κ.λπ.»

«Πες μου τι σε απασχολεί. Ακούγεσαι πολύ στεναχωρημένος. Μπορώ να σε βοηθήσω»

«Πρέπει να συναντηθούμε»

«Μην πεις σε κανέναν για την καινούργια μας γνωριμία. Ας την κρατήσουμε μυστική από όλο τον κόσμο. Μόνο εγώ και εσύ θα ξέρουμε»

«Θα σου στείλω κάτι που θα σου αρέσει, αλλά πρέπει να υποσχεθείς ότι δεν θα το δείξεις σε κανέναν άλλο. Θα είναι το κοινό μας μυστικό»

## Όταν επικοινωνείτε με άλλους παίκτες που δε γνωρίζετε στην πραγματική ζωή να έχετε πάντα στο μυαλό σας τα παρακάτω:



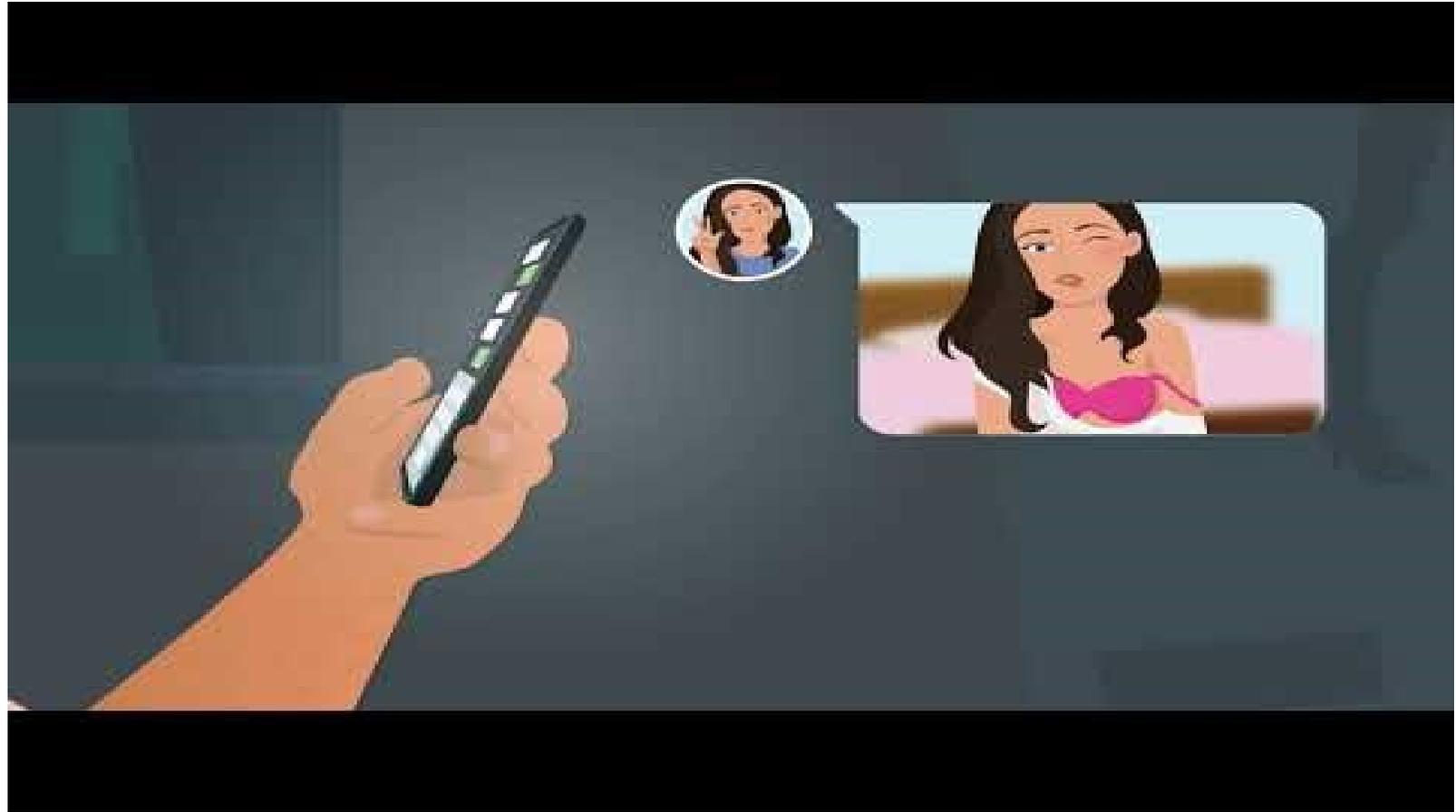
Να είστε επιφυλακτικοί σχετικά με το πόσες προσωπικές πληροφορίες μοιράζεστε, ιδιαίτερα εκείνες που μπορεί να επιτρέψουν σε κάποιον κακόβουλο να σας εντοπίσει στον πραγματικό κόσμο.



Να θυμάστε ότι ανεξάρτητα από το πόσο καλά μπορεί να νιώθετε ότι γνωρίζετε κάποιον, δεν είναι όλοι όσοι λένε ότι είναι στο διαδίκτυο. Είναι πολύ επικίνδυνο να συμφωνήσετε να συναντηθείτε με κάποιον που δε γνωρίζετε στην πραγματική ζωή.



Εάν κάποιος άλλος παίκτης πει οτιδήποτε ή σας ζητήσει να κάνετε κάτι που σας κάνει να νιώθετε άβολα θα πρέπει αμέσως να το πείτε σε κάποιον ενήλικα που εμπιστεύεστε.



Είσαι άχρηστος!

Βγάλε το σκασμό! Όλο χάνεις!

Σε βαρέθηκα πια!

Πήγαινε να παίξεις με τις κούκλες σου και άσε μας εμάς να κερδίσουμε κανένα παιχνίδι!

Αυτόν μην τον προσκαλέσετε.  
Είναι μεγάλος looser!

Μα πόσο ανίκανη παίζει να είσαι;



## Ώρα για σκέψη και συζήτηση



Πώς μπορεί να αισθάνονται οι συνομιλητές σε κάθε σενάριο;



Πόση σημασία έχει το αν η συνομιλία είναι ιδιωτική ή δημόσια;



Πώς θα μπορούσατε να βρείτε μια πρακτική λύση σε καθένα από τα παρακάτω σενάρια;

Αυτό το παιχνίδι ήταν λίγο αποτυχία

ΕΝΑΣ από εμάς ήταν αποτυχημένος. Για σένα το λέω Πένυ!

Συγνώμη παιδιά, θα εξασκηθώ περισσότερο έτσι ώστε να βελτιωθώ

Καμιά τύχη δεν έχεις! Είσαι κορίτσι... Τα κορίτσια είναι άχρηστα στα παιχνίδια!

Θα λιώσουμε στο παιχνίδι απόψε...

Συγνώμη φίλε, δε θα μπορέσω, έχω πολύ διάβασμα...

Μου κάνεις πλάκα...

Χίλια συγνώμη, αλήθεια...

Ξέχασέ το! Με απογοητεύεις... Το είχες υποσχεθεί...

Γιατί με στοχοποιείς  
συνέχεια; Δε με αφήνεις  
να ανασάνω....

Πλάκα μου κάνεις;  
Έτσι είναι το παιχνίδι.

Μόνο σε εμένα επιτίθεσαι  
όλη την ώρα, δεν  
υπάρχουν άλλοι;

Δε φταίω εγώ που είσαι  
διαρκώς εμπόδιο. Μάθε να  
παίζεις πρώτα και μετά μίλα.

Εσύ δε με αφήνεις να παίζω  
και μου το χαλάς συνέχεια!

Πού είναι ο Μάκης; Δε θα  
παίξει μαζί μας απόψε;

Δεν τον  
προσκάλεσα...

Γιατί; Αφού παίζει πάντα μαζί  
μας!

Όχι πια! Είναι άθλιος,  
όλο χάνει δεν τον αντέχω.



## Εσύ πως θα αντιδρούσες;

Ο Τάσος ανησυχεί για τον τρόπο με τον οποίο ο Νίκος συμπεριφέρεται σε άλλα άτομα στο διαδίκτυο. Το gaming υποτίθεται ότι είναι διασκεδαστικό αλλά τώρα τελευταία ο Νίκος το έχει κάνει πολύ δυσάρεστο γιατί εκφράζεται άσχημα και λέει πράγματα χωρίς να σκέφτεται τα συναισθήματα των άλλων. Τι πρέπει να κάνει ο Τάσος;

Ο Αλέξης γνώρισε κάποιον στο παιχνίδι, τα πηγαίνουν αρκετά καλά και νιώθει ότι είναι φίλος του. Κάποια στιγμή ο Αλέξης κόλλησε σε μια πίστα και δεν μπορούσε να την περάσει. Τότε ο «φίλος» του, του πρότεινε να του στείλει τους κωδικούς του για να μπει εκείνος και να περάσει την πίστα. Ο Αλέξης χωρίς δεύτερη σκέψη του στέλνει τους κωδικούς του και ως δια μαγείας εξαφανίζεται και ο λογαριασμός του Αλέξη και ο «φίλος» του. Τι πρέπει να κάνει ο Αλέξης;  
Ποιες συμβουλές μπορείτε να του δώσετε;

Ο Μάκης και ο Γιάννης παίζουν ένα παιχνίδι με πολλούς παίκτες. Ο Γιάννης γίνεται πολύ ευέξαπτος και φωνάζει στους άλλους παίκτες όταν χάνουν. Ένας από τους παίκτες αντιδράει και ζητά από το Γιάννη να σταματήσει διαφορετικά τον προειδοποιεί θα τον αποβάλλει από το παιχνίδι. Ο Γιάννης δε σταματά ζητά από τον άλλον παίκτη να έρθει να τον απειλήσει κατάμουτρα για να δει τι θα γίνει.... Πως θα μπορούσε ο Μάκης να εξομαλύνει την κατάσταση;



# Quiz time!

Λύστε τις ερωτήσεις του κουίζ που θα βρείτε εδώ:

<https://take.quiz-maker.com/QR9Z0N8DD>



Πώς μπορούμε να  
κάνουμε το gaming  
για όλους;  
για όλους;

Υποστήριξη

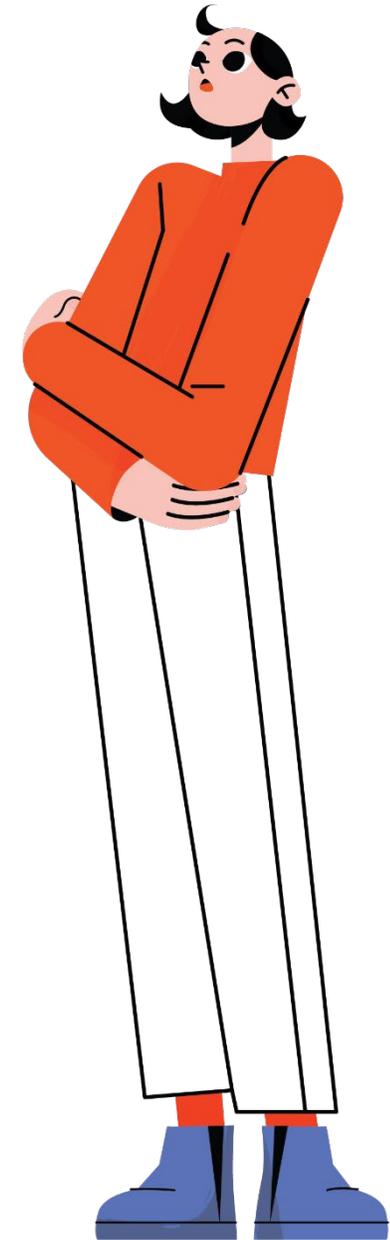
Σεβασμός

Μπλοκάρισμα

Αντίδραση

Αναφορά

Ευγένεια



ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΑΣΦΑΛΟΥΣ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ-ΕΝΗΜΕΡΩΣΗ



 [www.saferinternet4kids.gr](http://www.saferinternet4kids.gr)



Γραμμή βοήθειας



 [www.safeline.gr](http://www.safeline.gr)  
Γραμμή παράνομου περιεχομένου



Συγχρηματοδοτείται από την  
Ευρωπαϊκή Ένωση